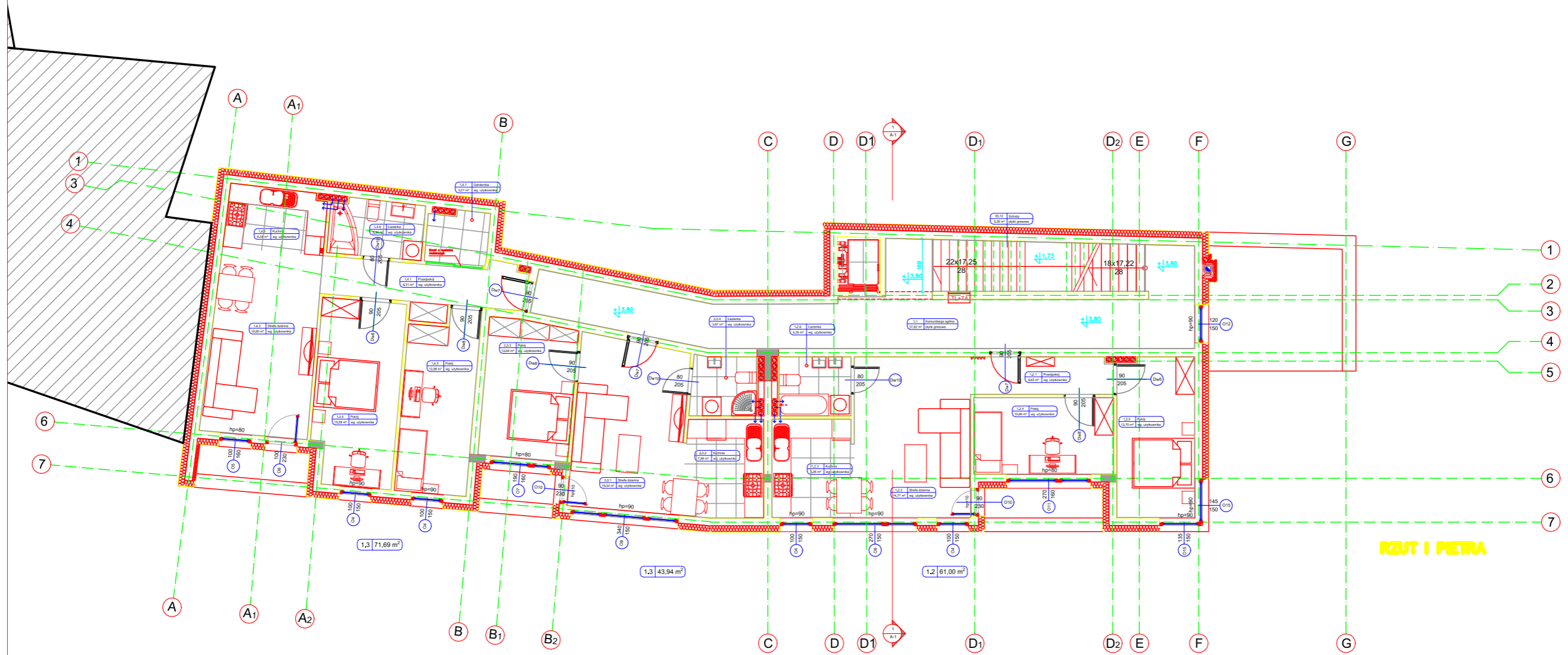


# RZUT I PIĘTRA



POZIOM +1

RZUT I PIĘTRA